

SAAREMAA 2012. AASTA NAISTE JALGPALLIMEISTRIVÕISTLUSTE JUHEND

I ÜLDINE

Käesolev juhend reguleerib Saaremaa naiste 2012.aasta meistrivõistlusi jalgpallis.

II MEISTRIVÕISTLUSTE EESMÄRK

Selgitatakse välja Saaremaa meister, meistrivõistluste medaliomanikud, üldine paremusjärjestus.

III MEISTRIVÕISTLUSTE ORGANISEERIMINE JA JUHTIMINE

3.1 Meistrivõistlusi korraldab ja viib läbi MTÜ SaareMaa JK aaMeraaS.

3.2 Meistrivõistluste peakohtunik on Margus Kuusk (margus.kuusk@leisijk.eu ; 5669 6369)

3.3 Võistluste läbiviimisel on aluseks FIFA jalgpallireeglid.

IV VÕISTLEJATE JA KOHTUNIKE VASTUVÕTT NING VÕISTLUSTE LÄBIVIIMINE

4.1 Saaremaa meistrivõistluste korralduskulud kannab MTÜ SaareMaa JK aaMeraaS koos osavõtivate organisatsioonidega. Meistrivõistlustel osalevate võistkondade mängudele lähetamisega seotud kulud kannavad võistkonnad või neid lähetav organisatsioon.

4.2 Saaremaa meistrivõistlustel on kehtestatud osavõtumaks, mis on võistkonna kohta veerand miinimumpalka, mis on sätestatud jooksva aasta 1.jaanuari seisuga. Aastal 2012 on see summa 77.50€.

Võistkonnad tasuvad osavõtumaksu ülekandega SaareMaa JK aaMeraaS arveldusarvele nr 221042783151 SWEDBANK 31.juuliks 2012.a.

4.3 Vastuvõttev võistkond on kohustatud kindlustama mänguks:

- korras väljaku vastavalt jalgpalli reeglitele;
- turvalisuse;
- palli olemasolu;
- võimalusel võistkondadele ja kohtunikele pesemisvõimaluse ja riietusruumid

4.4 Saaremaa meistrivõistlustel määrab kohtunikud mängudele MTÜ SaareMaa JK aaMeraaS.

Kohtunike tasustamine meistrivõistlustel toimub vastavalt pärast meistrivõistluste lõppu.

4.5 Mängu käigus on lubatud edasi-tagasi vahetused. Protokolli on lubatud kanda kuni 10 mängijat.

Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui 5 mängijat, siis mäng lõpetatakse ja võistkonnale arvestatakse kaotus ning tabelisse märgitakse - : .. (vastaste löödud väravate arv).

4.6 Mängu juhtiv kohtunik on kohustatud kohe pärast mängu lõppu edastama mängu kohta järgmised andmed: mängu tulemus, väravalööjad, hoiatused ja eemaldamised (koos põhjusega) meistrivõistluste peakohtunikule ühel alljärgneval viisil:
- telefoni teel numbril 5669 6369 või epostiga aadressil margus.kuusk@leisijk.eu
Mänguprotokoll peab jõudma peakohtunikuni 24 tunni jooksul peale mängu lõppu.

V REGISTREERIMINE

5.1 Registreerimise tähtaeg meistrivõistlustele: 08.juuli 2012

5.2 Meistrivõistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.

5.3 Meistrivõistlusteks lubatakse ühte võistkonda registreerida kuni 12 (kaksteist) mängijat, kuid mitte vähem kui 7 (seitse) mängijat.

5.4 Ühtedel ja samadel meistrivõistlustel tohib mängija mängida vaid ühe klubi eest.

5.5 Saaremaa meistrivõistlustel osalevate naiskondade mängijatel on lubatud mängida paralleelselt Eesti meistri- või karikavõistlustel ning mistahes muudel võistlustel Eestis.

5.6 Saaremaa meistrivõistlustele võib registreerida mängijaid, kes on sündinud 1998 aastal või varem.

VI PROTOKOLLI TÄITMINE

6.1 Protokollu päise täidab enne mängu algust kohtunik. Mõlema võistkonna esindaja kannab protokollu algkoosseisu mängijate ja varumängijate nimed koos numbritega ning kinnitab selle oma allkirjaga.

Kui võistkonda on registreeritud sama perekonnanimega mängijaid, tuleb protokollu kanda ka nende eesnimed. Mängija, keda pole enne mängu algust protokollu kantud, ei tohi mängus osaleda.

6.2. Ühes kohtumises tohib võistkond protokollu kanda kuni 10 mängijat.

6.3. Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokollu mängus löödud väravad, vahetused, eemaldamised ja hoiatused (koos täpsete minutitega). Eemaldamiste puhul lisab eemaldamise täpse põhjuse.

Protokollu kinnitavad oma allkirjadega kohtunik ning võistkondade esindajad.

VII MÄNGUVAHENDID

7.1 Kasutatavad pallid peavad vastama jalgpallireeglite nõuetele.

7.2 Sama värvi mängusärkide korral vahetab särkid kodus mängiv naiskond.

VIII VÄLJAKUD

8.1. Saaremaa meistrivõistluste mängu tohib läbi viia Saare maakonna staadionitel.

8.2. Võistkond on kohustatud teatama oma koduväljaku MTÜ-le SaareMaa JK aaMeraaS koos võistkonna registreerimisega.

8.3. Taotlused koos põhjendusega koduväljaku vahetuse ja mänguaja muutuse kohta tuleb esitada kirjalikult 5 tööpäeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta.

8.4. Üks staadion võib olla kodustaadioniks mitmele võistkonnale.

8.5. Väravate miinimum mõõdud: laius 5 meetrit ja kõrgus 2 meetrit.

8.6. Väljaku mõõdud: pikkus 50-64 meetrit ja laius 40-50 meetrit.

IX DISTSIPLINAARKÜSIMUSED

9.1. Osavõtavad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal.

Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus (- : +).

Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti.

9.2. Mängija, kes on mängust eemaldatud (punane kaart) või kellele on protokollidesse kantud kolm hoiatust (kollane kaart), on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgnevaks mänguks.

9.3. Hoiatused ei kandu ühest hooajast teise.

9.4. Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud või registreerimata mängija tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus. Tabelisse kantakse - : ... (vastaste löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud karistused. Määrusi rikkunud võistkonna eelnevad karistused jäävad jõusse.

9.5. Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused ja hoiatused. Vastasvõistkonnale läheb mäng arvesse, kui pall löödi mängu.

9.6. Protesti esitamise korral tuleb see fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus MTÜ-le SaareMaa JK aaMeraaS. Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.

Mängu kohtunik peab võimaldama 30 minuti jooksul peale lõpuvilet võistkondade esindajatel protest protokollis kanda. Protestide arutlusele võtmiseks tuleb maksta MTÜ SaareMaa JK aaMeraaS kautsjon summas 25€. Protesti rahuldamisel summa tagastatakse.

9.7. Kui võistkond diskvalifitseeritakse või kui ta on andnud kaks loobumiskaotust ühe hooaja jooksul pärast seda, kui ta on mänginud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotus ning tabelisse märgitakse - : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse.

X MEISTRIVÕISTLUSTE AEG JA OSAVÕTJAD

10.1. Meistrivõistlused algavad juulis ja lõppevad augustis 2012.

10.2. Saaremaa meistrivõistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes aktsepteerivad FIFA jalgpalli reegleid, käesolevat juhendit ning on tasunud osavõtumaksu.

XI MEISTRIVÕISTLUSTE SÜSTEEM

11.1. Saaremaa meistrivõistlustel on võistkonnad paigutatud turniiritabelisse.

11.2. Mängu kestvus kinnitatakse võistkondade koosolekul ning sõltub osalevate võistkondade arvust. Vaheaja pikkus kahe poolaja vahel on 5 - 10 minutit.

11.3. Meistrivõistlused toimuvad etappidena. Etappide arv sõltub osavõtivate võistkondade arvust. Igal etapil mängivad võistkonnad omavahel turniirisüsteemis. Võit

annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja tabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).

11.4. Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:

1. väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
2. suuremat võitude arvu;
3. omavaheliste mängude punkte;
4. omavaheliste mängude väravate vahet;
5. üldist väravate vahet;
6. suuremat löödud väravate arvu.

XII MEISTRIVÕISTLUSTE PARIMATE AUTASUSTAMINE

12.1 Meistrivõistlused võitnud võistkonnale omistatakse Saaremaa jalgpallimeistri nimetus ning autasustatakse karika ning diplomiga. Võistkonna liikmeid kuni 12 medali ja diplomiga. Teist ja kolmandat kohta diplomi ning medalitega.

12.2 Meistrivõistluste läbiviijad võivad välja anda eriauhindu.